

## SCHEMA PER INVENTARE UNA STORIA

### 1. Parte iniziale (introduzione)

- Descrizione dell'ambiente dove nasce la storia
- Descrizione dei vari caratteri dei personaggi principali (l'eroe e l'antagonista)
- Motivazione per cui i personaggi principali svolgono una determinata azione
- Incontro dei personaggi e confronto delle reciproche posizioni
- Intrecci e ostacoli nelle relazioni tra personaggi

### 2. Parte centrale (sviluppo)

- Inizio del contrasto: i personaggi sono in conflitto fra loro.
- Complicazioni e progressione nella struttura del contrasto

### 3. Parte finale

- Risoluzione del contrasto
- Epilogo della storia